

Mata Kuliah : Pola Disain Perangkat Lunak
Kode : IN076
SKS : 4 SKS dengan 1 SKS Praktikum
Semester : 7 (tujuh)
Prasyarat : IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A / IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B
Syarat Lulus : -

Mata kuliah ini mengajarkan konsep pola disain perangkat lunak (design pattern) beserta penerapannya dalam pengembangan perangkat lunak berorientasi objek. Pembahasan meliputi : apakah design pattern itu, berbagai design pattern beserta klasifikasinya (creational, structural dan bahavioral), bagaimana memilih design pattern yang cocok, bagaimana menerapkan design pattern dalam permasalahan yang dihadapi.

Pustaka

1. Eric Freeman & Elisabeth Freeman; **Head First Design Patterns; O'Reilly; 2004**
2. Allen Holub; Holub on Patterns: Learning Design Patterns by Looking at Code; Apress; 2004
3. Christopher G. Lasater; Design Patterns; Wordware Publishing Inc.; 2007
4. Erich Gamma, et.al.; Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software; Addison-Wesley Intl.; 1994
5. James W. Cooper; Introduction to Design Patterns in C#, IBM TJ Watson Research Center; 2002
6. Jason McDonald; Design Patterns, DZone Refcards; www.dzone.com; 2008
7. Metsker, Steven John, William C. Wake, Design Patterns in Java 2nd ed., Addison-Wesley Professional, 2006.
8. Metsker, Steven John, Design Patterns in C#, Addison-Wesley Professional, 2004.
9. Steve Holzner, PhD.; Design Patterns for Dummies; Wiley Publishing, Inc.; 2006

Perangkat Pendukung : Bahasa Pemrograman OOP Java dan C#

Jadwal Perkuliahan	A Jumat. 13.00 - 15.30 Lab ADV 1	
Sesi	Perkuliahan	
	Tanggal	Materi
Pertemuan 1	12 Februari 2016	Pengenalan, Review PBO, Strategy (Ch. 1)
Pertemuan 2	19 Februari 2016	Observer (Ch. 2), Decorator (Ch. 3)
Pertemuan 3	26 Februari 2016	Factory (Ch. 4)
Pertemuan 4	4 Maret 2016	Quis 1
Pertemuan 5	11 Maret 2016	Command (Ch. 6)
Pertemuan 6	18 Maret 2016	Template (Ch. 8), Singleton (Ch. 5) Review Materi (1-6)
Pertemuan x (Jumat Agung)	25 Maret 2016	Quis 2 + Kuis Besar (take home)
Ujian Tengah Semester	28 Maret - 8 April 2016	UTS (Bahan pertemuan 1-6)
Pertemuan 7	15 April 2016	Iterator & Composite (Ch. 9), State (Ch. 10)
Pertemuan 8	22 April 2016	Adaptor & Facade (Ch. 7)
Pertemuan 9	29 April 2016	Quis 3
Pertemuan x (Isra Miraj)	6 Mei 2016	Libur
Pertemuan 10	13 Mei 2016	Proxy (Ch. 11), Compound (Ch. 12)
Pertemuan 11	20 Mei 2016	Patterns in the real world (Ch. 13)
Pertemuan 12	27 Mei 2016	Left over patterns (Ch. 14): Bridge, Builder, Chain of Responsibility, Flyweight, Interpreter, Mediator, Momento, Prototype, Visitor Review Materi (7-12) Quis 4 + Kuis Besar (take home)
Ujian Akhir Semester	30 Mei - 10 Juni 2016	UAS (Bahan pertemuan 7-12)

Komponen Penilaian

UTS	UAS	KAT
30%: Rerata 2x Kuis (15%) Keaktifan Kelas (15%) Kuis Besar (20%) UTS (50%)	30%: Rerata 2x Kuis (15%) Keaktifan Kelas (15%) Kuis Besar (20%) UAS (50%)	40% (nilai sesi praktikum)

Tugas Besar : disatukan dengan sesi praktikum

Kontak Pengajar

022-2018186 (ext. 1711)	081809057037	hapnestoba@gmail.com
-------------------------	--------------	----------------------

Bandung, 29 Januari 2016

Ttd.