

Mata Kuliah : Pola Disain Perangkat Lunak
Kode : IN076
SKS : 4 SKS dengan 1 SKS Praktikum
Semester : 7 (tujuh)
Prasyarat : IN040 Pemrograman Berorientasi Objek 1 A / IN041 Pemrograman Berorientasi Objek 1 B
Syarat Lulus : -

Mata kuliah ini mengajarkan konsep pola disain perangkat lunak (design pattern) beserta penerapannya dalam pengembangan perangkat lunak berorientasi objek. Pembahasan meliputi : apakah design pattern itu, berbagai design pattern beserta klasifikasinya (creational, structural dan bahavioral), bagaimana memilih design pattern yang cocok, bagaimana menerapkan design pattern dalam permasalahan yang dihadapi.

Pustaka

1. Allen Holub; Holub on Patterns: Learning Design Patterns by Looking at Code; Apress; 2004
2. Christopher G. Lasater; Design Patterns; Wordware Publishing Inc.; 2007
3. Eric Freeman & Elisabeth Freeman; Head First Design Patterns; O'Reilly; 2004
4. Erich Gamma, et.al.; Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software; Addison-Wesley Intl.; 1994
5. James W. Cooper; Introduction to Design Patterns in C#, IBM TJ Watson Research Center; 2002
6. Jason McDonald; Design Patterns, DZone Refcards; www.dzone.com; 2008
7. Metsker, Steven John, William C. Wake, Design Patterns in Java 2nd ed., Addison-Wesley Professional, 2006.
8. Metsker, Steven John, Design Patterns in C#, Addison-Wesley Professional, 2004.
9. Steve Holzner, PhD.; Design Patterns for Dummies; Wiley Publishing, Inc.; 2006

Perangkat Pendukung : -

Jadwal Perkuliahan	A Jumat. 15.30 - 17.30 Lab ADV 1	
Sesi	Perkuliahan	
	Tanggal	Materi
Pertemuan 1	12 Februari 2016	Tugas Konversi Kode (Strategy, Observer, Factory, Decorator)
Pertemuan 2	19 Februari 2016	Observer dan Decorator
Pertemuan 3	26 Februari 2016	Strategy dan Factory
Pertemuan 4	4 Maret 2016	Tugas Konversi Kode (Command, Template_Method, Singleton, Iterator, Composite)
Pertemuan 5	11 Maret 2016	Command
Pertemuan 6	18 Maret 2016	Template_Method dan Singleton
Ujian Tengah Semester	28 Maret - 8 April 2016	UTS (Bahan pertemuan 1-6)
Pertemuan 7	15 April 2016	Iterator dan Composite
Pertemuan 8	22 April 2016	Tugas Konversi Kode (Adaptor, Facade, Proxy, Compound)
Pertemuan 9	29 April 2016	Adaptor dan Facade
Pertemuan 10	13 Mei 2016	Proxy dan Compound
Pertemuan 11	20 Mei 2016	Pengerjaan Topik Tugas Besar
Pertemuan 12	27 Mei 2016	Presentasi Topik Tugas Besar
Ujian Akhir Semester	30 Mei - 10 Juni 2016	UAS (Bahan pertemuan 7-12)

Komponen Penilaian

UTS	UAS	KAT
30%	30%	40%

Tugas Besar : -

Kontak Pengajar

085720005045	085720005045	oscar.karnalim@gmail.com
--------------	--------------	--------------------------

Silabus Perkuliahan Program Studi S1 Teknik Informatika
Semester Genap 2015/2016

Bandung, 29 Januari 2016

Ttd.

Oscar Karnalim